



Our Team



Let's get acquainted! It won't take long, because the team behind Aurum Dust is not that big.

But we're tightly cemented by the common business which gives us a pleasing sense of solidarity and communion.

Also, we share a common love for video games and wish to make the world a better place. Yes, it's a cliché – but we really think that good games make the surrounding reality a little bit more of a pleasant place.

We are specialized on high quality 2D games, 2D/3D art and animation. We are always ready to join your team to help you create a lot of awesome staff for your projects.

What we can offer:

- character's and environment's concept art
- production ready characters
- production ready environment with any level of detailization (including 2D post-processing of 3D scenes)
- classic 2d animation (frame-by-frame, rotoscoping, cutout)
- production ready 2D FX (frame-by-frame, cutout or particles based)
- 2D UI from UI/UX to production ready art



CHARACTERS

concept art















ENVIRONMENT

concept art

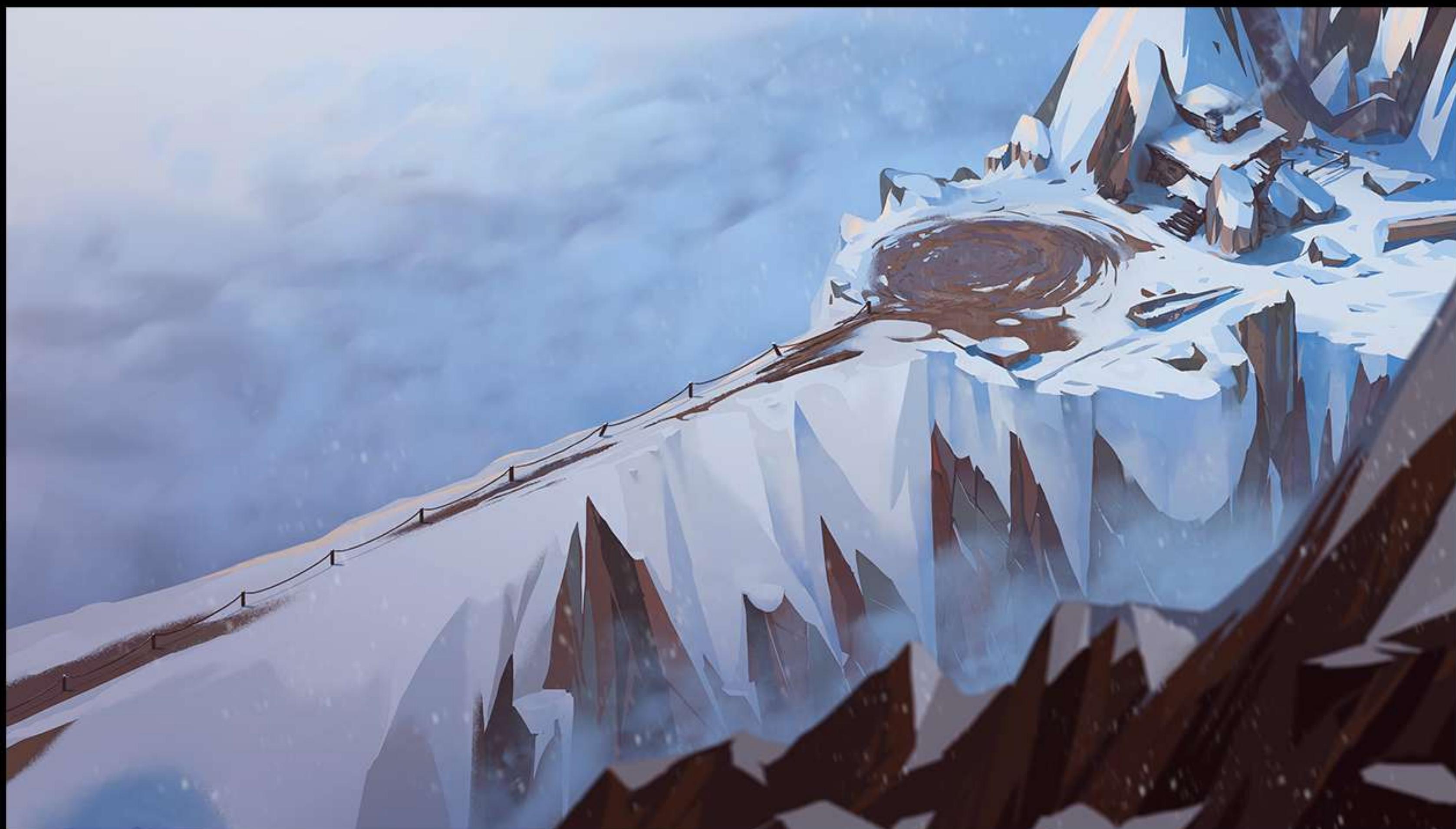












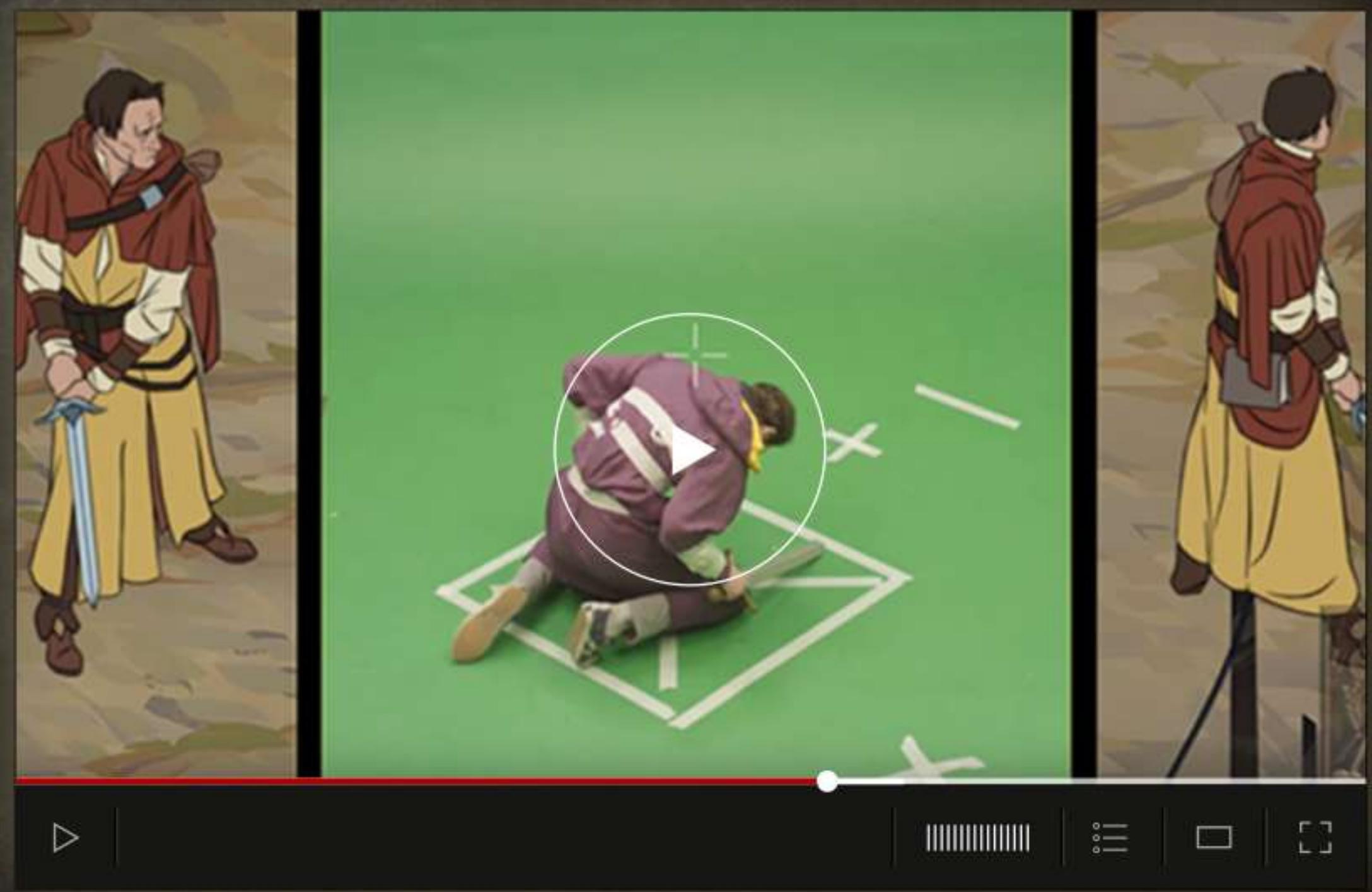




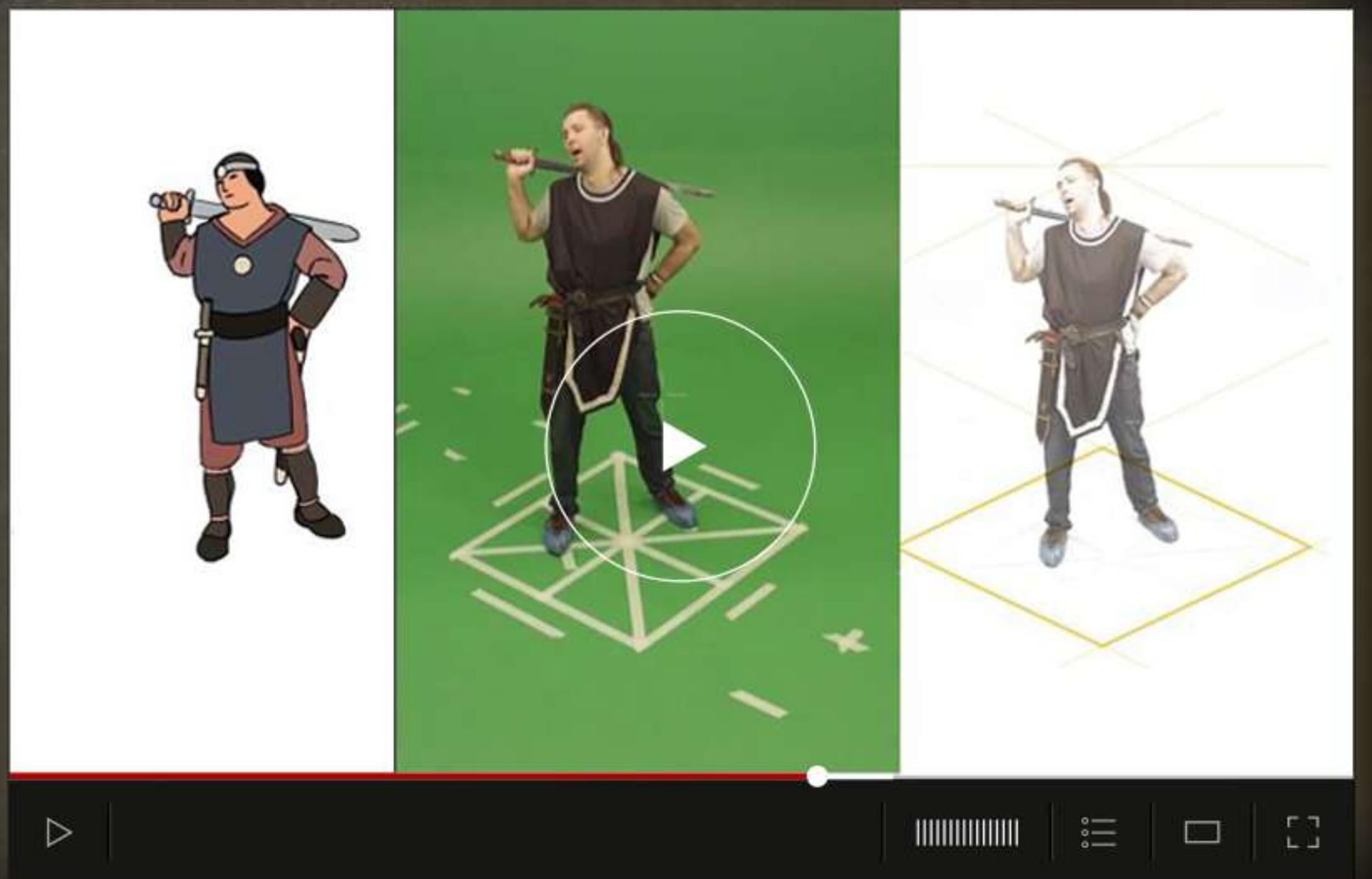
A grayscale collage of various 2D animated characters and scenes. On the left, a close-up of a horse's head and neck. In the center, a man with a beard and mustache, wearing a dark suit and tie, has a shocked or surprised expression. To his right, a woman with long dark hair, wearing a patterned top, looks directly at the viewer. In the background, there are silhouettes of other figures and a city skyline with tall buildings under a cloudy sky.

2D ANIMATION

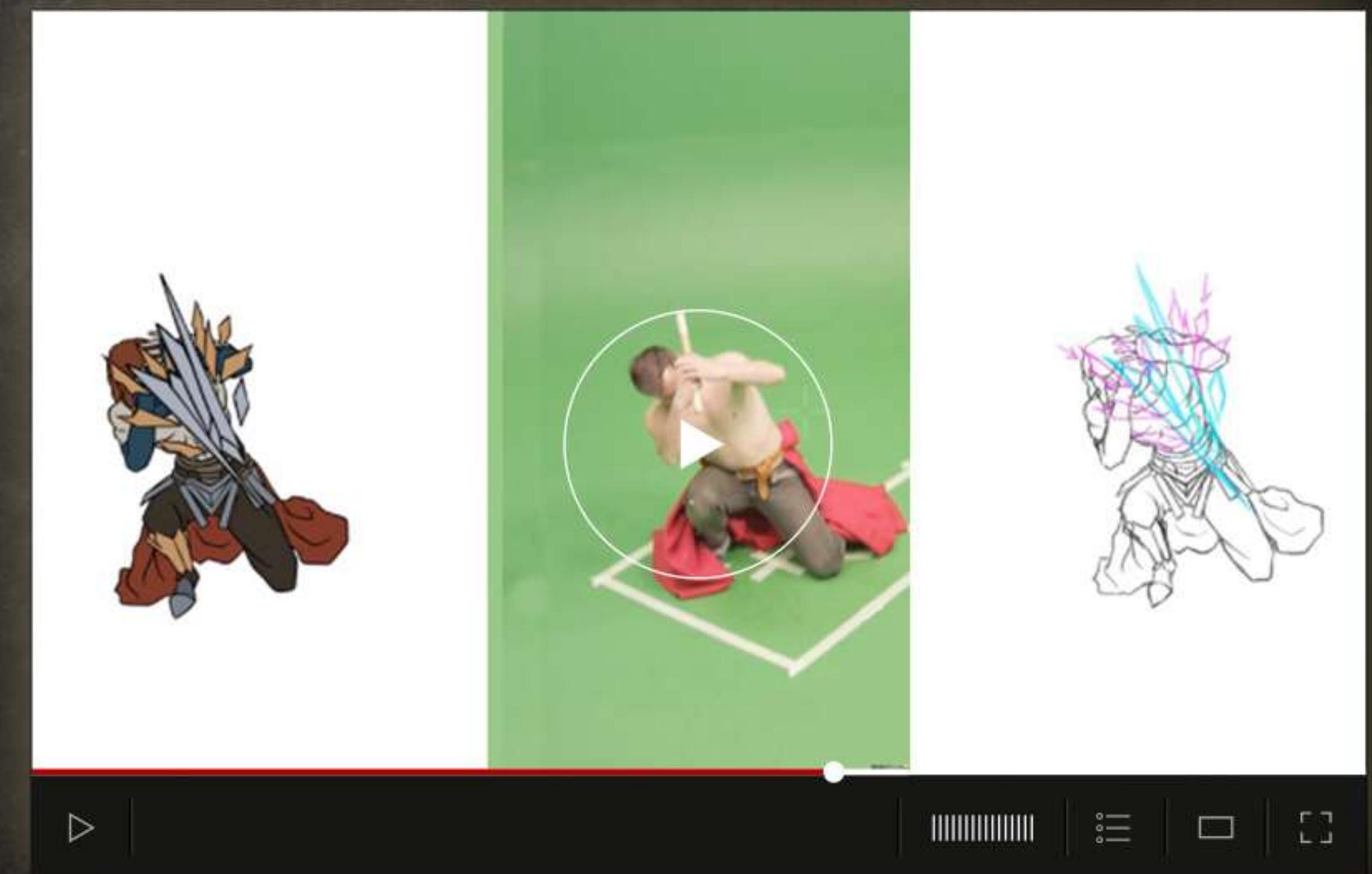




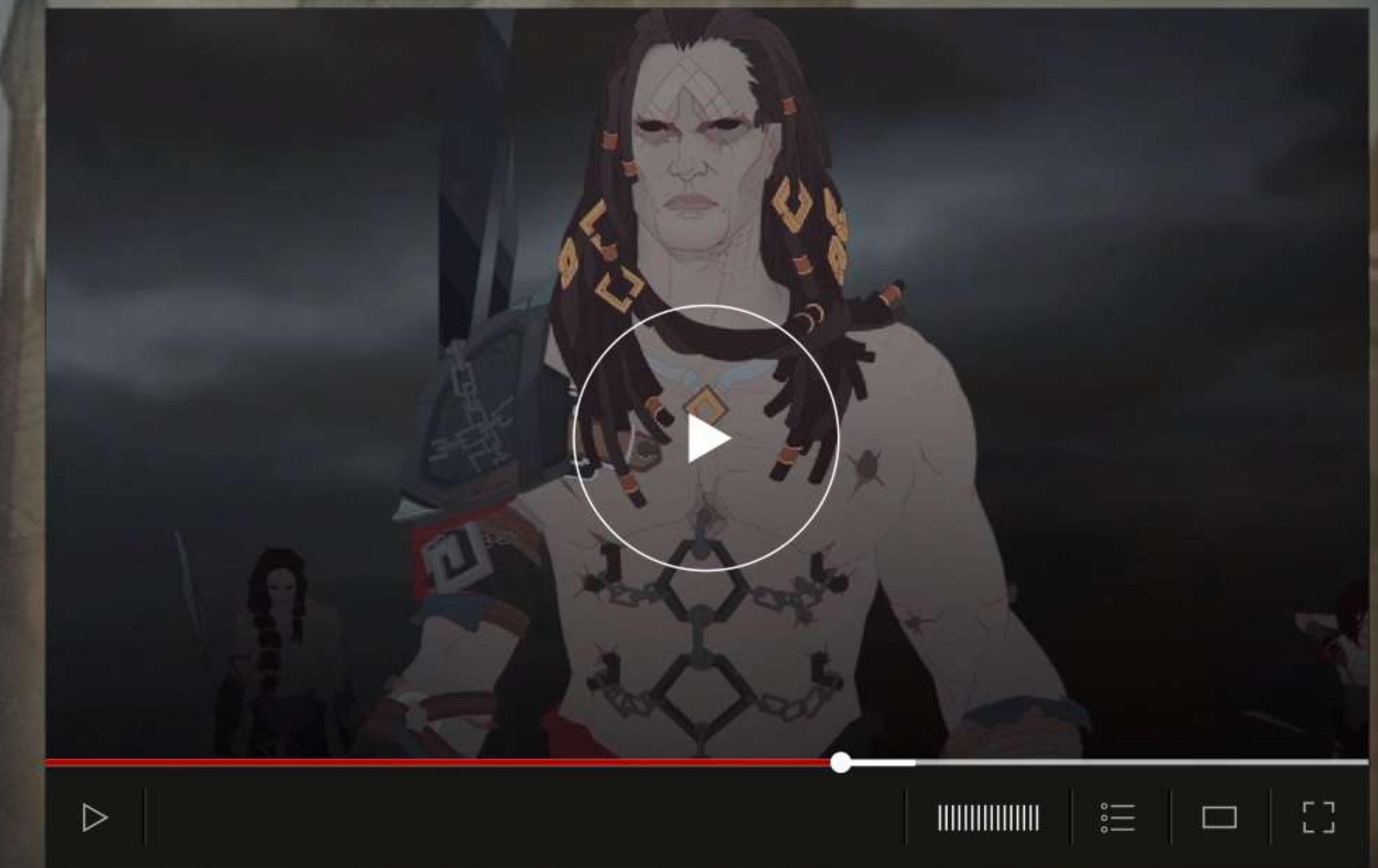
CLICK TO WATCH



[CLICK TO WATCH](#)



CLICK TO WATCH

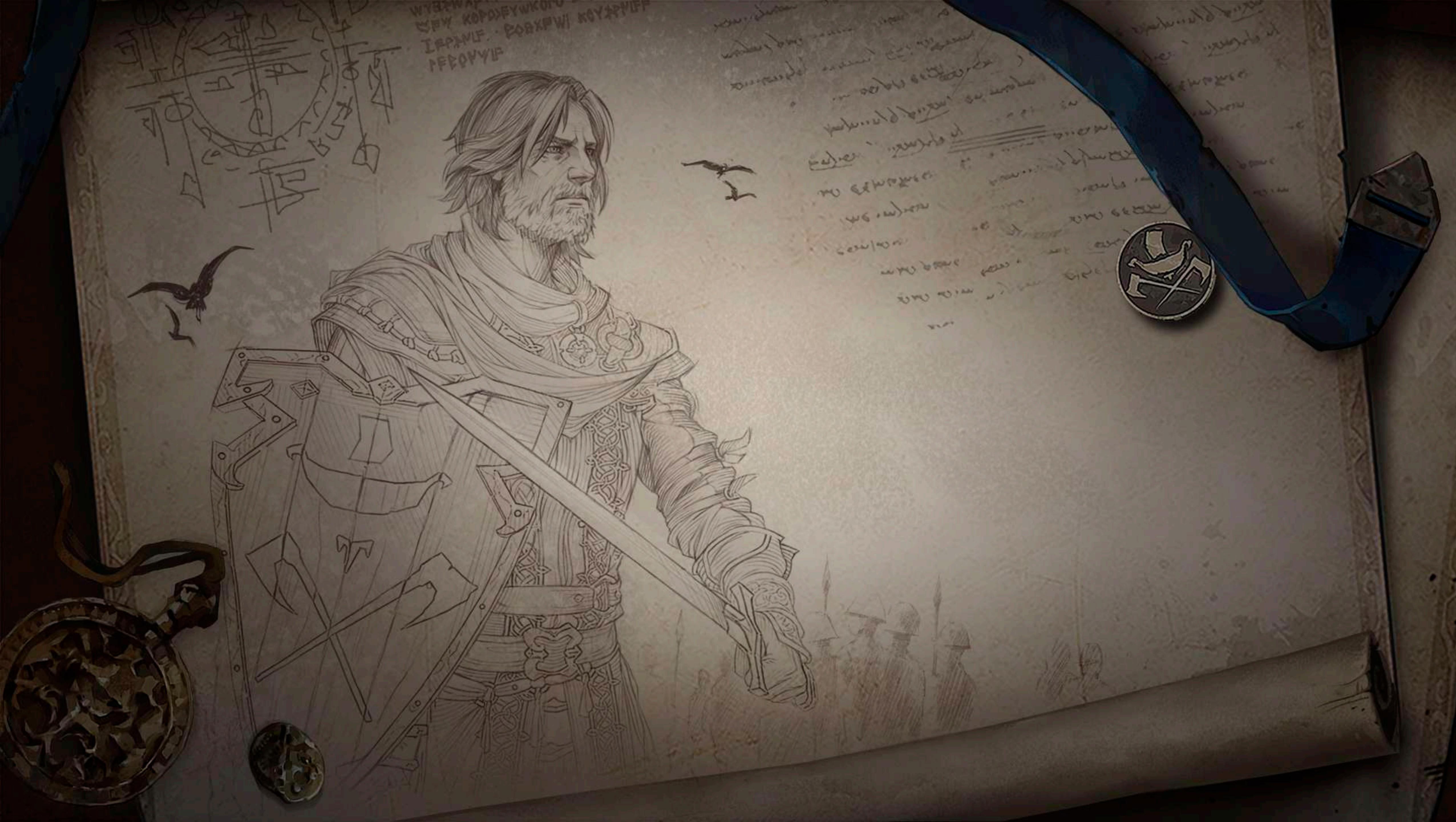


CLICK TO WATCH



USER INTERFACE

concept art







ДОЗОРНАЯ БАШНЯ

Текстовое описание выбранного объекта, географическая или историческая сводка по нему. Окна с кнопкой по клику.

ВЫБРАТЬ ПУТЬ



ДОЗОРНАЯ БАШНЯ

Дорога, проходящая по низменной местности, знаменитая гнилыми гатями и близкими трясинами. Считалась бы почти безопасной, если бы не болотные огни, трясинные мороки и тучи прожорливой мошки.

ВЫБРАТЬ ПУТЬ

ХОДА

Убийца, 6 уровень



0/2



0/4



1/2



3

ЗАБЛОКИРОВАНО

НЕ ИЗУЧЕНО

ИЗУЧЕНО
ЧАСТИЧНО

ИЗУЧЕНО
ЦЕЛИКОМ

ХОДА

Убийца, 6 уровень



олодой стрелок из альбиусской роты, прибывший на службу вместе с приятелем Сопом из Оды. Или столичный хлыщ, выстрадавший назначение серьезным проступком, или вельможный выродок, пытающийся вернуться в число избранных. Душу ни перед кем не рвет, высокомерие сочетает с простотой, честью не торгует, поганые слова во рту не держит, но и спуску никому не дает. Во всех науках с лучшими на равных, однако одно умение выше других держит – так ножи бросает, как не каждый лучник стрелу пустит. Точно где-то учился воинским наукам, а где – неясно, но добился многого, если скрдывать умения способен. Горазд посмеяться над сверстниками, прозвище обидное, но точное прилепить, но губы кривит, да грань не переступает, да и над самим собой улыбнуться тоже готов. Ни с кем накоротко не сошелся, даже приятеля Сопа словно на излете держит, но и врагов не нажил. Верно давний знакомый или родич бургомистра Троббеля, потому как тот то и дело в роту заглядывает, да здравием Ходы интересуется. А стрелок наш только посмеивается, да лямку наравне с другими тянет, и ведь вроде стоит в общем строю, и ростом не слишком велик, и в плечах не шире прочих, а как не посмотришь – то ли он на голову выше, то ли тяжелее в полтора раза. Морока одна, одним словом. Или морок. Или загадка какая. Не разберешь, а в лоб спросишь, язык не поворачивается. Словно перед вельможей каким стоишь.

ПАРАМЕТРЫ ПЕРСОНАЖА

ДОСТУПНО 2 ОЧКА УМЕНИЙ



ОПЫТ: 5/5

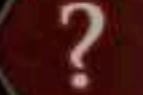




ХОДА
убийца, 6 уровень



Опыт: 5/5



Атака: 23 +3

Здоровье: 130

Энергия: 180 -20

Ходьба: 3

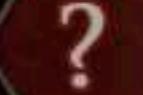
Бег: 1

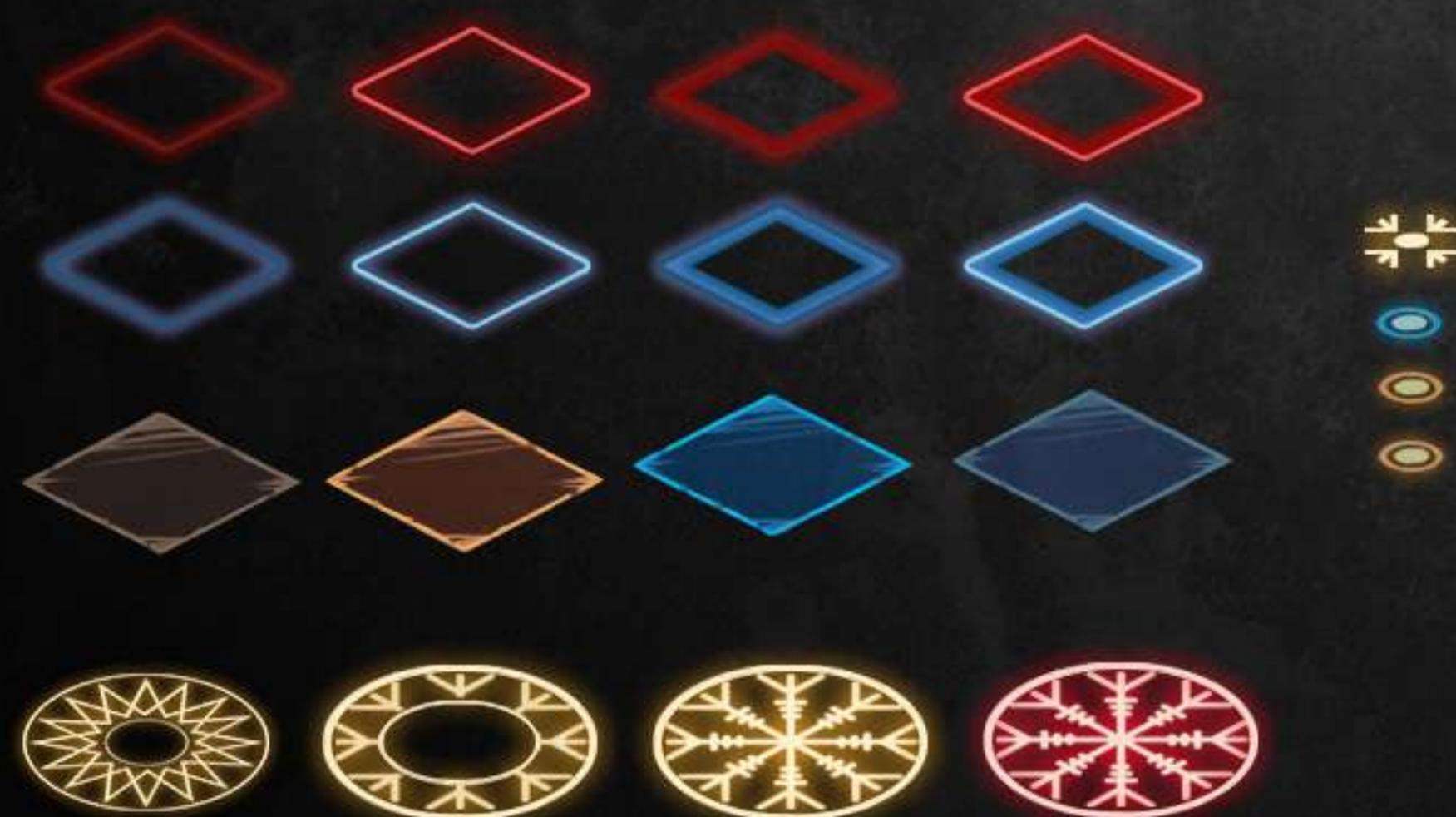


Точный выстрел

4x урон + увеличение Атаки за Здоровье.
Также выстрел бьет следующего врага с
меньшим уроном.

Доступно 2 очка умений









ПОБЕДА

ВАШИ ТРОФЕИ

Страйксы: 45

Золото: 56000



Карта
«Лечебне»



Карта
«Вдохновле-
ние»

ВАШ ОТРЯД



+3 Exp



+9 Exp



+10 Exp



+19 Exp



+1 Exp

ЗАКРЫТЬ

ПОРАЖЕНИЕ

ВАШИ ПОТЕРИ



3



3



3



9



9



15

ПЕРЕИГРАТЬ

CONTACT US

WEB: WWW.AURUMDUST.COM

E-MAIL: WE_NEED_ART@AURUMDUST.COM



AURUM DUST